



ورشة لتطوير صناعة الألعاب الإلكترونية في " المشرق الأوسط"

عمان - نظمت كلية تكنولوجيا المعلومات في جامعة المشرق الأوسط وبالتعاون مع جامعة University Textile National الباكستانية ورشة عمل تقنية لتطوير الألعاب الإلكترونية بعنوان "Experience on-Hands :Development Game".

وتهدف هذه الورشة إلى إكساب الطلبة المهارات العلمية التطبيقية في مجال تطوير الألعاب الإلكترونية وإتاحة الفرصة لهم للاطلاع على أبرز التقنيات الحديثة المستخدمة في مجال التكنولوجيا التفاعلية ومجالات توظيفها.

وتخللت الورشة التي قدمها المدرب عبد جميل من جامعة University Textile National الباكستانية اطلاع الطلبة على أبرز البرامج المتخصصة والمتقدمة المستخدمة في هذا المجال وتدريبهم العملي في تصميم وبرمجة الألعاب الإلكترونية.

وعبر الطلبة عن شكرهم وتقديرهم لإدارة الجامعة لتنظيمها ورشات تدريبية متخصصة لها انتشار واسع في قطاع التقنية والإنترنت.